

LUDIK

FICHE TECHNIQUE - SPECIFICATIONS SHEET

Référence

386

Bac à sable + bancs - Sandbox + benches



CARACTERISTIQUES TECHNIQUES - SPECIFICATIONS

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES - SFECIFICATIONS						
dimensions hors tout overall dimensions	L120 x P120 x H26,8 cm					
dimensions intérieures inside dimensions	L103,2 x P103,2 x H24 cm					
épaisseur thickness	15 mm					
épaisseur couvercle top tickness	15 mm					
épaisseur assise seat tickness	25 mm					

MATIERE - MATERIAL

essence du bois wood	pin pine
traitement - finition treatment - finishing	traitement autoclave cl.3 cl.3 pressure treatment
certification	FSC ®
provenance origin	Pologne Poland

LOGISTIQUE - LOGISTIC

gencod	3 443 440 003 861									
conditionnement packaging	6									
poids unité de vente weight unit sale	29 kg									
	type		poids		long		prof		haut	
	type		weight		length		depth		height	
COLIS - PACKAGE			29 kg		125	х	49,5	х	14,5	cm
CONDITIONNEMENT PACKAGING			550 kg		125	x	99	х	55	cm

AVANTAGE PRODUIT - PRODUCT ADVANTAGE

Malin le bac à sable avec bancs intégrés, pour éviter que votre enfant n'ait à s'asseoir dans le sable!

Encombrement minimal grâce à ces 2 bancs qui viennent recouvrir le bac une fois le jeu terminé: pas de couvercle à stocker en plus, et un bac à sable protégé pour un espace

Foxy the sandbox with built-in benches, to avoid your child sitting in the sand! Minimal footprint with these two benches that overlie the tray when the game ended: no top to store apart, and a protected sandbox for an healthy space game .

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES - OTHER INFORMATION

			-			
livré supplied	en kit in kit	assemblé assembled	pré assemblé pre assembled	x	assemblage spécifique specific assembly	vis + emboîtement screws + strut
assemblage assembly	par vis screwed	x par agrafes stapled	par clous nailed		volume volume	255L
accessoires de fixation inclus fittings accessories supplied	oui yes	non no	x		autres informations other informations	livré sans fond supplied bottomless
pr les enfants de - de 3 ans for chilren under 3 years	oui yes	non no	х			